

H-P moodle

AKADEMİSYENLER İÇİN KULLANIM KILAVUZU

Moodle'da H5P ile Hafıza Oyunu Hazırlama

GALATASARAY ÜNİVERSİTESİ UZAKTAN EĞİTİM UYGULAMA VE ARAŞTIRMA MERKEZİ

Galatasaray Üniversitesi Uzaktan Eğitim Uygulama ve Araştırma Merkezi

https://uzem.gsu.edu.tr/

H5P İLE HAFIZA OYUNU HAZIRLAMA

Moodle'da hafıza oyunu oluşturmak için **H5P** eklentisi kullanılmaktadır. Bunun için ilk olarak ilgili ders sayfasının sağ üst köşesindeki ^{Düzenlemeyl aç} butonuna tıklayarak düzenleme moduna geçmek gerekmektedir (Bkz. Şekil 1).

Kontrol paneli / Derslerim / UZEMTEST1		🎄 👻 Düzenlemeyi aç
Genel OUYURULAR Ders Iziencesi	•	
HAFTA 1: Moodle'a Giriş O Ana Okuma Dosyası		-
 Congent Ek Kaynaklar Kitap 1.pdf Kitap 2.pdf Kitap 3.pdf 		
Klasörü indir		

Şekil 1 Düzenleme modunu açma



Düzenleme modunu açtıktan sonra videoyu ekleyeceğimiz haftanın altında yer alan

+ Yeni bir etkinlik ya da kaynak ekle

metnine tıklamak gerekir (Bkz. Şekil 2).

	Düzenle
🕂 🚺 Ana Okuma Dosyası 🖋 PDF belgesi	Düzenle 👻
🕂 🔹 O Ek Kaynaklar	Düzenle 👻
O Kitap 1.pdf	
O Kitap 2.pdf	
C Kitap 3.pdf	
Klasörü indir	
Klasörü indir	
Klasörü indir	+ Yeni bir etkinlik ya da kaynak
Klasörü indir	🕈 Yeni bir etkinlik ya da kaynak
Klasôrù indir + HAFTA 2 ≠	 Yeni bir etkinlik ya da kaynak Düzenlik
 + HAFTA 2 + 1 Hafta 2 Odev 1 	 Yeni bir etkinlik ya da kaynak Düzenle Düzenle
Klasórú indir + HAFTA 2 + (a) Hafta 2 Odev 1 + (2) Hafta 2 Odev 2	+ Yeni bir etkinlik ya da kaynak Düzenle Düzenle • 6 Düzenle • 6
Klasörü indir + HAFTA 2 + III Hafta 2 Odev 1 + III Hafta 2 Odev 2 + III Hafta 2 Odev 3	Yeni bir etkinlik ya da kaynak Düzenle Düzenle Düzenle Düzenle Düzenle Düzenle Düzenle Düzenle d

Şekil 2 Yeni bir etkinlik ya da kaynak ekle

Böylece açılacak olan Yeni bir etkinlik ya da kaynak ekle listesinden• Image: Etkileşimsel içerikseçilir ve Ekle butonuna tıklanır (Bkz. Şekil 3).

ETKİNLİKLER	Yardım görüntülemek için bir etkinlik ya	
Adobe Connect Adobe Connect Anket (Geribild Anket (Hazr olçeki) Anket (Min) Cara Big Etkilesimternç Anket (Min) Anket (Min) Big Forum Anket (Min) Big Cara Big Score Big Score Big Score Big Sonbet Soluki	da kaynak seçin. Bir etkinlik veya kaynağa çift tıklayarak hızlıca ekleyebilirsiniz.	
O J Turnitin Ödavi		

Şekil 3 Etkinlikler listesinden H5P Etkileşimsel İçerik türünü seçme



Detaylar

Böylece açılan içerik türlerinden **Memory game** seçeneğini seçip butonuna tıklayınız (Bkz. Şekil 4).

O İçerik d	oluştur O Yükle	🕲 Yapışt
İçerik T	ürü Ara	٩
Tüm İçer	ik Türleri	
Tüm İçer Göster:	ik Türleri <u>Son Kullanılanlar</u> Yeniler A'dan Z'ye	
Tüm İçer Göster:	ik Türleri <u>Son Kullanılanlar</u> Yeniler A'dan Z'ye	

Şekil 4 Memory game içerik türünü seçme-1



Şekil 5 Memory game içerik türünü seçme-2



Böylece Memory game düzenleme sayfası açılacaktır. Memory game'de mantık karışık olarak sıralanmış arkası kapalı olan resimleri üzerine tıklandığında ilgili görseli kısa süreli açarak kişinin görseli (ya da metni) aklında tutarak eşini bulmasını sağlamaktır. <u>https://h5p.org/memory-game</u> bağlantısından bir önek görüntüleyebilirsiniz.

Aşağıdaki örnekte İngilizce meyve isim ve resimlerinin eşleştirilmesine yönelik bir örnek hazırlanmıştır. Memory game etkinliğini öğrencilerin pratik yapması gereken hatırlama düzeyindki öğrenme çıktılarını gerçekleştirmelerine destek olmak için kullanabilirsiniz.

Memory game düzenleme sayfasında **Image** etiketi altına ve **Matching image** altına aynı görseli eklemek gerekmektedir. İsterseniz her bir görsel için bir ses dokümanı da ekleyebilirsiniz. **Alternative text for image** ise resmi tanımlayan bir açıklama olmalıdır. Görme konusunda problem yaşayan öğrenciler için ya da görselin yüklenmesinde bir problem olduğunda ilgili metin görüntülenecek/seslendirilecektir (Bkz. Şekil 6).



Şekil 6 Memory game içerik türünü düzenleme-1



+ CARD EKLE

Şekil 7'de görüldüğü üzere butonunu kullanarak birden fazla eşleştirme kartı ekleyerek öğrenme materyalini zenginleştirebilirsiniz.

1. Cherry	0	Image *
2. Care 👦	8	+ Ekle
+ CARD EKLE	(LE	Alternative text for Image *
		Describe what can be seen in the photo. The text is read by text-to-speech tools needed by visually impaired users.
		Audio Track
		An optional sound that plays when the card is turned.

Şekil 7 Memory game içerik türünü düzenleme-2

Tüm eşleştirme kartlarını oluşturduktan sonra ders sayfasında etkinliği Şekil 8'deki gibi görüntüleyebilirsiniz. Doğru eşleştirilen kartlar görünür olarak görüntülenmekte eşleştirilmeyen kartlar ise ? ile gösterilmektedir.



Şekil 8 Memory game içerik türünü görüntüleme

